

ALLEGATO B1

REGOLAMENTO BUSINESS GAME 2022

REGOLAMENTO PER STUDENTI PARTECIPANTI

Premesse Generali

- Junior Enterprise Trento è un'associazione apolitica, apartitica, aconfessionale e senza scopo di lucro che si occupa di ridurre il divario tra preparazione universitaria e competenze richieste dal mondo del lavoro;
- Junior Enterprise Trento è composta da studenti universitari che mettono le proprie conoscenze e competenze a disposizione di imprese, enti ed istituzioni attraverso specifici progetti di consulenza e collaborazione;
- Per “Business Game 2022” si intende una competizione, svolta interamente in lingua italiana, in cui 60 studenti accuratamente selezionati competono nel risolvere problematiche presentate dalle Aziende Partecipanti;
- Il presente Regolamento intende disciplinare la partecipazione degli studenti al Business Game 2022 che si svolgerà in presenza a Trento nei giorni 1 – 2 – 3 Aprile 2022.

SEZIONE I: Disposizioni generali e definizioni

Art. 1 - Comitato Organizzativo

Il Comitato Organizzativo del Business Game 2022 è l'organo direttivo che sovrintende il regolare e corretto svolgimento della partecipazione all'evento, in termini formali e sostanziali.

Ad esso competono le attribuzioni espressamente previste dal presente Regolamento; nonché ogni giudizio sull'interpretazione delle norme del presente Regolamento, ad esclusione delle valutazioni di esclusiva competenza dei rappresentanti dell'Azienda Partecipante.

Il Comitato Organizzativo è composto dai seguenti associati di JETN, ossia dai Sigg.ri Irene Ambrosi (Presidentessa di JETN), Ginevra Denei, Matilde Fiorini, Matteo Pontara, Federico Baire, Matteo Grazian, Francesco Fasoli.

Art. 2 – Lingua dell'evento

L'evento si svolge interamente in lingua italiana.

Art. 3 - Azienda partecipante

Per "Azienda Partecipante" si intende qualsiasi impresa che aderisca al Business Game 2022 secondo quanto previsto nel presente articolo.

L'Azienda partecipante è componente fondamentale dell'evento e vi partecipa, nelle fasi ad essa dedicata, quale soggetto proponente un caso aziendale come definito dall'art.6 del presente regolamento e quale organo giudicante per quel che riguarda la valutazione delle risoluzioni proposte dai diversi team.

I rappresentanti dell'Azienda partecipante presentano la propria realtà aziendale come previsto all'art. 7 del presente regolamento e sono liberi di poter accedere alle sessioni di lavoro dei gruppi. Inoltre, essi saranno presente ai momenti di question time, in fase di presentazione delle soluzioni elaborate, al "JETN Career Meeting" e alla premiazione finale durante la Cena di Gala. L'Azienda Partecipante valuta altresì, le risoluzioni elaborate dai team come esplicito all'articolo 13 del presente regolamento, stilandone poi la relativa classifica.

Art. 4 - Sponsor

Per "Sponsor" (o "Azienda sponsor") si intende qualsiasi impresa che abbia stipulato con JETN un contratto di sponsorizzazione del Business Game.

La qualità di "Azienda sponsor" esclude quella di "Azienda partecipante" e viceversa.

Art. 5 - Studenti partecipanti

Possono partecipare al presente Business Game 2022 studenti universitari provenienti da qualsiasi Ateneo italiano e straniero, senza distinzione di Dipartimento, e che vengano selezionati dal Comitato Organizzativo.

I partecipanti, al momento dell'iscrizione, devono essere iscritti a corsi di laurea triennale, magistrale o magistrale a ciclo unico oppure essere laureati da non più di sei mesi.

Qualora il soggetto iscritto perda i requisiti indicati nel periodo precedente successivamente all'iscrizione o all'inizio del Business Game 2022, la possibilità di proseguire l'evento in qualità di soggetto partecipante sarà vagliata da un giudizio inappellabile e discrezionale del Comitato Organizzativo.

Art. 6 - Caso aziendale

Il caso aziendale è un problema potenziale o reale attinente alla realtà dell'Azienda partecipante e relativo al campo manageriale, finanziario, del marketing o dell'HR.

SEZIONE II: Svolgimento del Business Game 2022

Art. 7 - Cos'è il Business Game 2022

Il Business Game 2022 è una competizione organizzata da Junior Enterprise Trento al fine di promuovere un effettivo contatto, nell'ottica di un potenziale recruiting, tra le Aziende Partecipanti, le Aziende Sponsor e tutti gli studenti selezionati dal Comitato organizzativo, anche attraverso la risoluzione della problematica somministrata dall'azienda partecipante.

Il Business Game 2022 si svolge in tre giornate consecutive, 1, 2 e 3 aprile 2022. In ogni giornata di lavoro avrà luogo una fase dell'evento.

La prima giornata di lavoro si articola come segue:

- 8.30-9.30: Benvenuto, presentazione prima azienda e relativo caso
- 9.30-13.30: Question Time, svolgimento del caso e presentazione soluzioni
- 13.30-14.30: Pranzo

- 14.30-15.00: Presentazione seconda azienda e relativo caso
- 15.00-19.00: Question time, svolgimento del caso e presentazione soluzioni

La seconda giornata si struttura come segue:

- 8.30 - 9.00: Presentazione terza azienda e relativo caso
- 9.00 - 13.00: Question time, svolgimento del caso e presentazione soluzioni
- 13.00 – 14.00: Pranzo
- 14.00 -14.30: Spazio main sponsor
- 14.30 -15.00: Presentazione quarta azienda e relativo caso
- 15.00 -19.00: Question time, svolgimento del caso e presentazione soluzioni
- 20.30: Cena di gala

La terza giornata si struttura nel seguente modo:

- 9.00-12.00: JETN Career Meeting

Alle ore 9.00 del terzo giorno di lavoro si terrà il “JETN Career Meeting 2022”, un evento di networking in cui studenti e aziende potranno confrontarsi e conoscersi; le modalità di svolgimento dello stesso sono definite nell’ “ALLEGATO B2”.

Al termine della seconda giornata di lavoro si terrà la Cena di gala, durante la quale si procederà alla proclamazione del gruppo vincitore di ciascun caso e alla premiazione dei partecipanti che si siano classificati nei primi tre posti della classifica generale individuale e che risultino quindi vincitori dell’intero evento, secondo quanto previsto all’art. 9.

Art. 7bis – Presidi sanitari

In considerazione delle attuali condizioni sanitarie e nel perdurare dell’emergenza dovuta alla pandemia da COVID-19, nonché delle vigenti norme in materia di svolgimento eventi: tutti i partecipanti sono tenuti alla scrupolosa osservanza delle direttive per il contenimento della pandemia, ivi compresi, a mero titolo esemplificativo e non esaustivo: il mantenimento del distanziamento interpersonale, il frequente lavaggio delle mani, l’utilizzo della mascherina chirurgica (o altro DPI di uguale o maggiore efficacia) nei casi previsti dalle norme vigenti al momento dello svolgimento della manifestazione.

In ottemperanza alle disposizioni sancite dai D.L. 221/2021, 229/2021 e 1/2022 l’accesso alla manifestazione (sia al Business Game che al Career Meeting) e alla cena di gala sarà

possibile esclusivamente ai detentori della Certificazione Verde Rafforzata (c.d. “Green Pass rafforzato”).

Tutti gli Studenti Partecipanti, i membri del Comitato Organizzatore e i rappresentanti delle Aziende Partecipanti e Sponsor sono tenuti a monitorare le proprie condizioni di salute e ad astenersi dal prendere parte alla manifestazione qualora risultino contagiati dal COVID19 o nel caso in cui manifestino sintomi ad esso riconducibili.

Qualora la situazione pandemica e le norme vigenti in tema di svolgimento di eventi dovessero mutare, il Comitato Organizzatore provvederà tempestivamente ad aggiornare le disposizioni del presente articolo.

Art. 8 - Fasi della competizione

Il Business Game 2022 si articola nelle fasi di seguito descritte.

Le prime due giornate dell'evento possono essere idealmente suddivise in 4 fasi che corrispondono a 4 momenti differenti in cui ognuna delle 4 Aziende partecipanti avrà modo di presentare la sua realtà e fornire agli studenti, precedentemente suddivisi in team dal Comitato Organizzativo, un caso aziendale su cui lavorare.

A queste si aggiungono una quinta fase dedicata al Main Sponsor nella seconda giornata ed una sesta fase dell'evento che corrisponde alla mattinata dell'ultima giornata di lavori, che vedrà i rappresentanti delle Aziende partecipanti, delle aziende sponsor e gli studenti impegnati nel “JETN Career Meeting”.

Durante la fase ad essa dedicata, l'Azienda partecipante presenta la propria realtà aziendale ed il caso che intende sottoporre all'attenzione degli studenti partecipanti. Risponde altresì alle domande elaborate durante il question time fornendo agli studenti partecipanti le informazioni necessarie al fine di elaborare una risoluzione al caso proposto.

Una volta consegnate le proposte di risoluzione del caso elaborate da ciascun team, l'Azienda partecipante procede ad un'analisi tempestiva di tutti gli elaborati relativi alla risoluzione del proprio caso aziendale:

- assegnando un punteggio a ciascun team
- consegnando al Comitato organizzativo, entro la chiusura dei lavori della seconda giornata, una classifica dei team che si sono cimentati nella risoluzione del caso da essa predisposto, con indicazione del relativo punteggio.

Il tempo messo a disposizione a ciascun gruppo per la presentazione della propria soluzione sarà di 5' minuti.

Al fine di costituire la classifica generale individuale dell'evento, il singolo partecipante vedrà attribuirsi un numero di punti pari a quelli accumulati dal suo gruppo per ogni caso. Inoltre, al termine della risoluzione di ogni caso, ogni gruppo dovrà attribuire un punto al membro del proprio gruppo che, per decisione della maggioranza, si è distinto per capacità di leadership, gestione del tempo e del lavoro.

Art. 9 - Proclamazione dei vincitori

Durante la Cena di Gala verrà proclamato il gruppo vincitore di ciascun caso, oltre ai primi tre partecipanti vincitori assoluti dell'evento in base alla classifica finale.

Art. 10 – Premi

Ai partecipanti che si classificheranno nelle prime tre posizioni della classifica generale individuale sarà attribuito un premio in voucher.

Il voucher assegnato al primo classificato avrà un valore di Euro 150.

Il voucher assegnato al secondo classificato avrà un valore di Euro 100.

Il voucher assegnato al terzo classificato avrà un valore di Euro 50.

SEZIONE III: Modalità di partecipazione

Art. 11 - Iscrizione

Le iscrizioni per il Business Game 2022 sono aperte dalle ore **12.00** del giorno **07/3/2022** e termineranno alle ore **23.59** del giorno **21/3/2022**.

È fatta salva la possibilità per il comitato organizzativo di prorogare la data di chiusura delle candidature.

Per iscriversi, ogni partecipante dovrà compilare in ogni sua parte il *form* online (<https://forms.gle/7i8yVGY9vZVhcqqt9>) ed inviare l'iscrizione seguendo le indicazioni reperibili sul sito.

Con il completamento del *form*, ogni partecipante accetta il Regolamento in ogni sua parte, e si impegna ad attenersi ad ogni decisione, giudizio, parere od altra attribuzione adottata dal Comitato Organizzativo.

L'ammissione di soggetti iscritti oltre il termine indicato al comma 1 è valutata ad esclusiva discrezione del Comitato Organizzativo.

L'invio dell'iscrizione tramite il *form* non attribuisce di per sé il diritto alla partecipazione.

Tutti i partecipanti al Business Game potranno beneficiare dell'inoltro, a ciascuna Azienda partecipante ed Azienda Sponsor, del loro *curriculum vitae*, fornito a JETN al momento dell'iscrizione.

Sono fatte salve le sanzioni previste dall'art.15 del presente regolamento oltre che quelle previste nel prospetto inerente al "JETN Career Meeting" (ALLEGATO B2).

Art. 12 – Ammissione e quota di partecipazione

L'ammissione dello studente che si candidi al Business Game 2022 è subordinata a previa valutazione del soggetto effettuata in autonomia e con assoluta discrezionalità dal Comitato Organizzativo, anche tenendo in considerazione le indicazioni date dalle Aziende partecipanti ed Aziende Sponsor sui profili richiesti per l'evento.

All'esito della selezione i candidati ammessi verranno contattati tramite email dal Comitato Organizzativo, la quale conterrà le informazioni relative al pagamento della quota di partecipazione.

In caso di rinunce da parte di studenti inizialmente selezionati, i posti resi disponibili saranno messi a disposizione di coloro che inizialmente non avevano superato la selezione, sempre nei limiti dei posti resisi disponibili.

La quota di partecipazione è di **€ 40,00** e l'iscrizione si perfeziona al momento dell'invio di una ricevuta o attestazione comprovante il versamento della quota di partecipazione, facendo fede la data di invio della stessa. Successivamente sarà rilasciata da JETN una ricevuta dell'avvenuto versamento al partecipante. Il pagamento è effettuato nelle modalità specificate da apposita successiva comunicazione.

SEZIONE IV: Della Valutazione

Art. 13 - Metodo di valutazione

I rappresentanti dell'Azienda partecipante valutano in base alla propria personale esperienza lavorativa e professionale le soluzioni presentate dai team in gara, assegnando a ciascun team un punteggio da 1 a 20 punti.

Nella valutazione, i rappresentanti dell'Azienda partecipante sono tenuti a rispettare i seguenti criteri per la assegnazione dei punteggi:

- pertinenza al caso aziendale presentato e attuabilità all'interno dell'azienda (da 1 a 10)
- chiarezza della presentazione grafica ed efficacia espositiva (da 1 a 6)
- creatività ed innovazione della soluzione proposta (da 1 a 4)

Il punteggio accumulato dal singolo gruppo in ciascuna fase dell'evento verrà poi attribuito in capo ai suoi componenti per la definizione della classifica generale individuale dell'evento.

SEZIONE V: Codice Etico e di Condotta

Art. 14 - Honor Code

I singoli partecipanti e i team nel loro insieme si impegnano ad onorare gli impegni intrapresi nella partecipazione al Business Game 2022 con professionalità, spirito di squadra e buona fede, sia nei confronti dei propri compagni di team che nei confronti del Comitato Organizzativo e dei rappresentanti delle aziende.

Ogni partecipante deve garantire la massima collaborazione, rispetto e correttezza con gli altri membri del proprio team, con gli avversari, con il Comitato Organizzativo e con i rappresentanti delle aziende.

Ogni singolo partecipante ed ogni team si impegna a rispettare senza ritardo le tempistiche e le scadenze presenti nel Regolamento o comunicate dal Comitato Organizzativo.

Durante il corso di tutta la competizione, i partecipanti si impegnano a mantenere un comportamento ed un decoro consono, sia nei modi e nelle espressioni che nell'abbigliamento; quest'ultimo deve essere formale. Ogni comportamento irrispettoso o non consono verrà sanzionato.

Si invita ogni Membro ed ogni team a segnalare eventuali comportamenti contrari al presente Codice Etico che si dovessero riscontrare durante ogni fase del Business Game 2022, così come ogni altra situazione di difficoltà o conflittualità tra membri del team o tra team differenti.

Il Comitato Organizzativo cercherà di mediare nelle controversie, al fine di garantire il regolare e proficuo svolgimento del Business Game 2022, eventualmente comminando le sanzioni di cui all'art. 15 del presente Regolamento.

Art. 15 - Sanzioni

Il Comitato Organizzativo ha la potestà di sanzionare i singoli membri dei team o i team nel caso in cui riscontri una violazione rilevante del presente Regolamento, del Codice Etico, o delle ordinarie norme di condotta da osservarsi.

Il Comitato Organizzativo ha facoltà di comminare le seguenti sanzioni per le violazioni da esso rilevate:

- Ammonimento verbale o scritto;
- Esclusione dalla competizione;
- Esclusione, trattenimento della quota di iscrizione e inibizione alla partecipazione per le edizioni future.

Il Comitato Organizzativo eleva le sanzioni a sua insindacabile discrezione, decidendo secondo equità e proporzionalità con la violazione commessa.

Sono fatte salve le sanzioni che il comitato organizzativo si riserva di far valere secondo quanto previsto nel prospetto sul "JETN Career Meeting".

SEZIONE VI: Liberatoria per il trattamento di immagini, riprese fotografiche e video. Disposizioni finali

Art. 16 - Esclusione di responsabilità

Con la sola eccezione dei casi di dolo o colpa grave, Junior Enterprise Trento non è responsabile per nessuna azione od omissione compiuta dai singoli Studenti partecipanti, dai teams, dal Comitato Organizzativo e dai rappresentanti dell'Azienda partecipante.

Nel caso in cui il Business Game 2022 debba essere sospeso, rimandato o annullato (secondo le modalità di cui all'art. 18 ultimo comma e anche in considerazione della perdurare dell'emergenza sanitaria dovuta alla pandemia da COVID-19), in tutto o in alcune sue parti, per fatto o eventualità non imputabile a Junior Enterprise Trento o perché non sia stato possibile pervenire ad un numero congruo di Aziende partecipanti o di Imprese partecipanti al "JETN Career Meeting", essa non è responsabile di qualsiasi danno o pregiudizio d'ogni natura patito dagli aderenti al presente Regolamento.

Nel caso di annullamento dell'evento (fatta eccezione per l'annullamento del solo "JETN Career Meeting"), è salvo il diritto per ogni soggetto che avesse già versato la quota di partecipazione di poter richiederne la restituzione che verrà effettuata entro 30 giorni dalla richiesta tramite bonifico bancario alle coordinate indicate nella richiesta dal soggetto partecipante.

Art. 17 - Liberatoria per il trattamento di immagini, riprese fotografiche e video

Ogni soggetto partecipante accettando il presente regolamento acconsente, a titolo gratuito, alla ripresa fotografica e/o video in qualunque modalità della sua persona da parte di JETN e/o di terzi dalla stessa incaricati, nonché al trattamento, alla raccolta e alla registrazione da parte dei soggetti suddetti e per le finalità indicate nel presente articolo.

Ogni soggetto partecipante accettando il presente regolamento autorizza l'utilizzazione in qualsiasi modalità delle immagini, per come descritte nel comma 1 del presente articolo, da parte dei soggetti, per come indicati dal medesimo comma 1, ai sensi e per gli effetti di cui agli artt. 10 e 320 c.c., degli artt. 96 e ss. della Legge n. 633/1941 (Protezione del diritto d'autore e di altri diritti connessi al suo esercizio) e delle altre norme applicabili, finalizzata ad attività di carattere promozionale e/o informativo, nonché alla migliore riuscita del Business Game 2022.

Ogni soggetto partecipante autorizza inoltre alla conservazione delle immagini di cui al comma 1 negli archivi informatici di JETN.

Ogni soggetto partecipante può revocare il consenso alla presente liberatoria fotografica in ogni tempo con una comunicazione scritta all'indirizzo email info@jetn.it.

Art. 18 - Ius Variandi

Al fine di garantire un corretto e proficuo svolgimento del Business Game 2022, in tutte le sue parti, nell'esclusivo interesse dei singoli partecipanti, dei rappresentanti delle Aziende

partecipanti e dei Partner, è riservata facoltà a JETN di modificare in tutto o in parte il presente Regolamento.

Ogni modifica sarà comunicata senza ritardo e per iscritto ai soggetti partecipanti entro massimo 3 (tre) giorni prima dell'adozione: essa sarà per gli stessi vincolante senza necessità di prestare ulteriore consenso.

Essendo le eventuali modifiche al presente Regolamento realizzate da JETN nell'esclusivo interesse di controparte, ai soggetti partecipanti non è concessa facoltà di recedere contestualmente all'esercizio dello *ius variandi*.

In deroga al comma precedente, qualora le modifiche fossero relative alla Sezione VI del presente Regolamento, è fatto salvo il diritto per il soggetto partecipante di recedere contestualmente all'esercizio dello *ius variandi* da parte del promotore.

Qualora non sia possibile garantire il corretto e proficuo svolgimento del Business Game 2022, JETN, nell'esclusivo interesse dei singoli partecipanti, dei rappresentanti aziendali e dei partner, oltre alla facoltà di modificare in tutto o in parte il presente Regolamento, si riserva altresì di risolvere unilateralmente il presente contratto e di annullare l'organizzazione e lo svolgimento del Business Game 2022. Resta salvo il diritto di cui all'art. 17 ultimo comma.

Art. 19 - Miscellanea

Le premesse costituiscono parte integrante ed essenziale del presente regolamento.

Per quanto non espressamente previsto, il presente regolamento è disciplinato dalla Legge italiana e, in particolare, dalle norme del Codice Civile in materia di contratti.